



VILLE D'ARGELES SUR MER

PROJET DE CRÉATION DE LA ZAC «LES PORTES DE LA MÉDITERRANÉE»

URBICUS + INGEROP + SAVILLE

CONCERTATION
RÉUNION PUBLIQUE
03.03.25



Quelle intégration du nouveau quartier demain ?





1.5 ha.

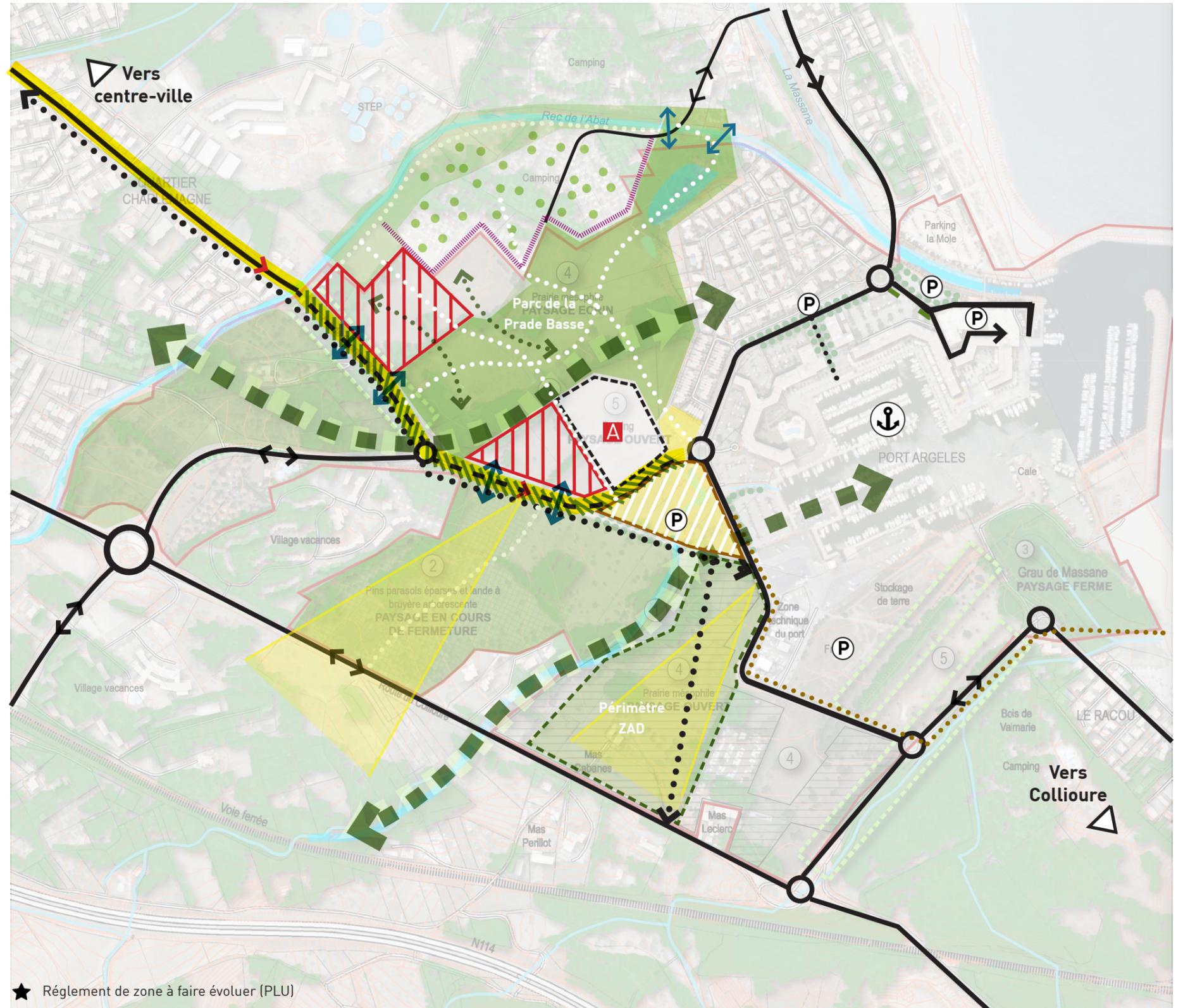
1.9 ha.

UN PARC HABITÉ

Vers un Écoquartier labellisé

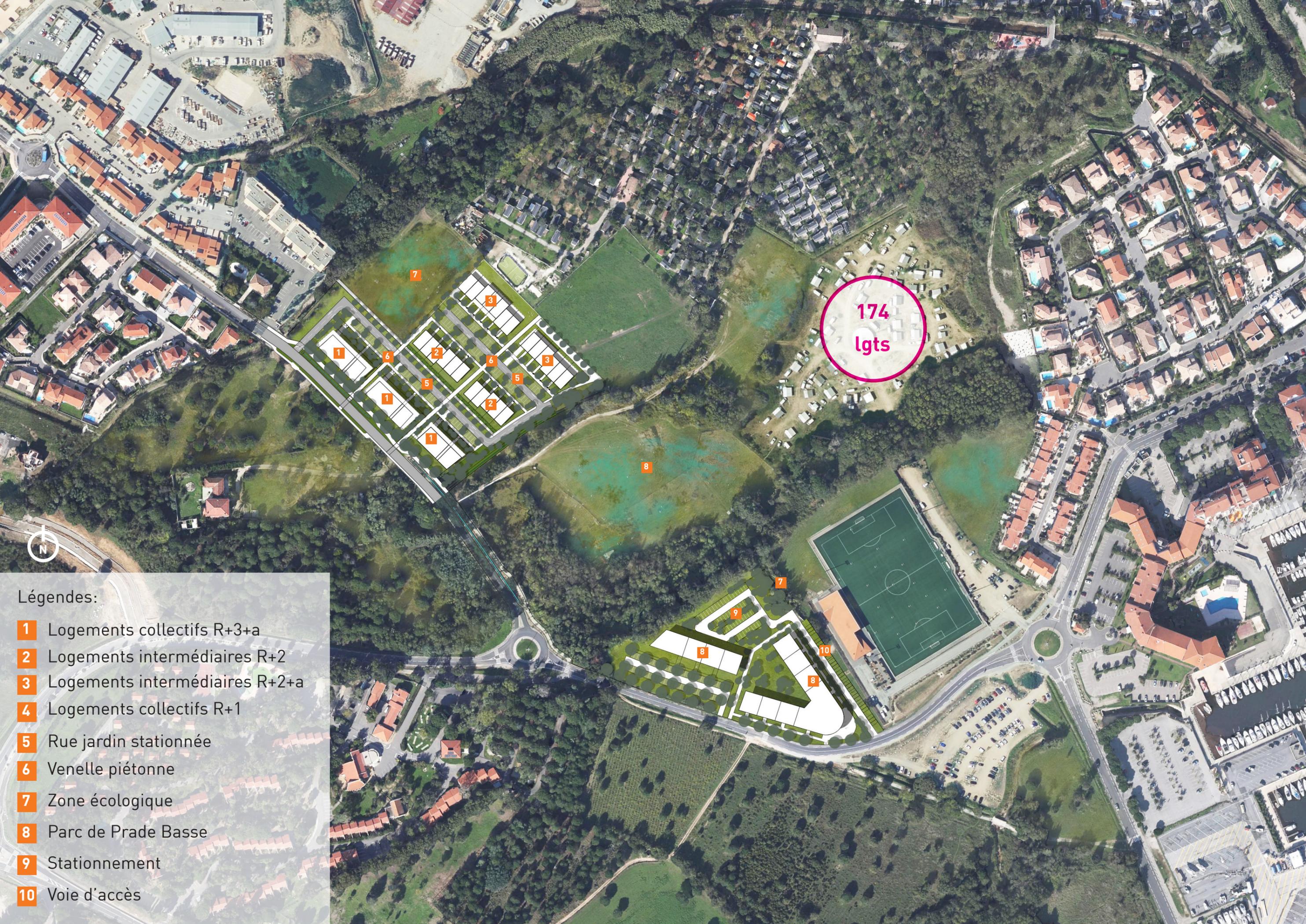
LES ENJEUX

- Aménager le nouveau quartier dans une logique de parc paysager continu, ouvert sur le grand paysage argelésien.
- Penser la densité bâtie dans la continuité de la trame urbaine existante pour intégrer le quartier dans son paysage.
- Intégrer la trame bâtie dans le respect des contraintes environnementales du site.
- Optimiser les accès au nouveau quartier et assuré l'accès à toutes les mobilités (cycles notamment).
- Optimiser les voiries existantes pour diminuer les effets de coupure entre le site et son environnement paysager.
- Mettre en scène le parc des Prade Basse comme le nouveau parc écologique d'agrément du port, support d'animation et de pédagogie.



★ Règlement de zone à faire évoluer (PLU)

- | | | | | |
|--|------------------------|-------------------------------------|---------|--|
| | Piste cyclable/piétons | Parc naturel écologique pédagogique | Piétons | Voie automobile pacifiée |
| | Espace public | Voie automobile de parc | | Parcelle à construire (47 600 m ²) |
| | | | | |



174
lgts

Légendes:

- 1 Logements collectifs R+3+a
- 2 Logements intermédiaires R+2
- 3 Logements intermédiaires R+2+a
- 4 Logements collectifs R+1
- 5 Rue jardin stationnée
- 6 Venelle piétonne
- 7 Zone écologique
- 8 Parc de Prade Basse
- 9 Stationnement
- 10 Voie d'accès

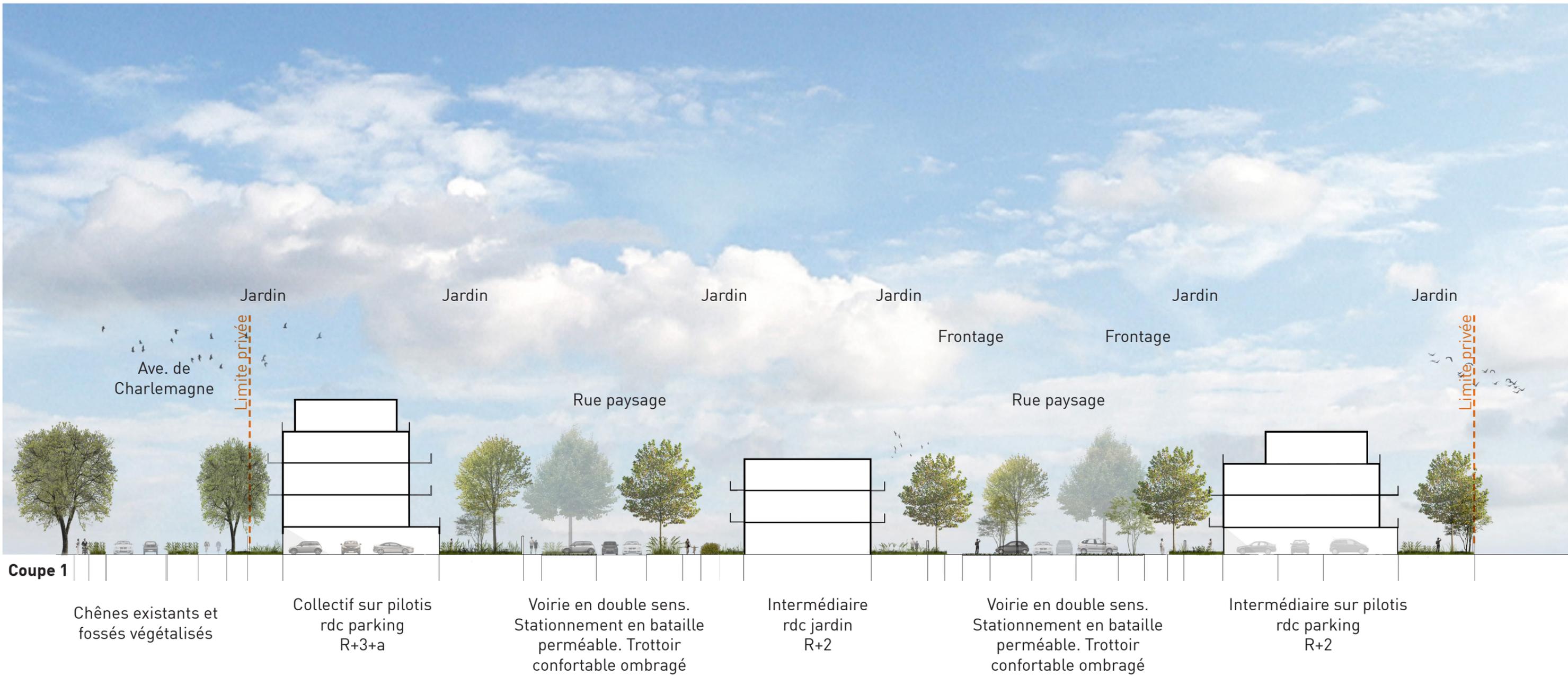




SECTEUR NORD
env. 110 logements

- Légendes:
- 1** Logements collectifs R+3+a
 - 2** Logements intermédiaires R+2
 - 3** Logements intermédiaires R+2+a
 - 4** Logements collectifs R+1
 - 5** Rue jardin stationnée
 - 6** Venelle piétonne
 - 7** Zone écologique







SECTEUR SUD
env. 64 logements



- Légendes:
- 1 Logements collectifs R+1
 - 2 Voie d'accès
 - 3 Stationnement
 - 4 Zone écologique



